



Færre konsulenter og spesialbudsjetter

SELVDIGITALISERING: Politiets egen IKT-avdeling har selv utviklet størstedelen av de nye verktøyene som inngår i Politiets digitaliseringsstrategi. FOTO: NTB SCANPIX

Politiet gjør mye av digitaliseringen selv

Politiet har effektivisert og digitalisert systemene for håndtering av tips, og har vært med og utformet store deler av programvaren selv.

GRUNDE GRIMSTAD
grunde.grimstad@finansavisen.no

Politiet har utviklet et helt nytt og digitalt system for håndtering av innkommende tips, som gir etterforskerne en langt enklere hverdag både når det gjelder innhenting og bruk i etterforskningsarbeidet.

Men, kanskje noe overraskende:

Det nye systemet ikke medført noen ekstraordinære poster på statsbudsjettet, skyhøy konsulentbruk eller kostbare utviklerteam for Politiet.

Politiet har de seneste årene brukt egne IKT-ressurser til å utvikle nye IT-systemer som har bidradd til en effektiv og kostnadsbesparende digitaliseringsprosess i etaten.

Flom av tips

Kripos rapporterer om en enorm økning i tipsmengden de seneste årene. Det skyldes blant annet

opprettelsen av cold case-avsnitt, TV-serier som ser på gamle og nye mysterier, samt flere profilerte kriminalsaker med bred dekning i media.

Sist i rekken er forsvinnings-saken på Fjellhamar, som har ført til en ny flom av tips som det inntil nylig ville tatt mange dager å systematisere og behandle.

– Etter innlegging måtte etterforskerne hente de registrerte tipsene fra de eksterne systemene, for så å føre dem inn i Politiets egne saksbehandlingsløsninger, forklarer driftsdirektør Lars Holth i programvareselskapet Genus.

Genus har levert programmeringsverktøyet som har gjort Politiets IKT-avdeling i stand til å utvikle mesteparten det nye systemet på egen hånd, og har også samarbeidet med Kripos i prosjektet.

– **Det de har gjort her er**

langt mer enn bare å sette strøm på papir. Dette er en komplett, digital løsning for Politiets analysestøtte innenfor tipsområdet, sier Holth.

Legokoding

Genus' hovedprodukt er et såkalt low code-utviklerverktoy som skal gjøre koding og apputvikling mulig for alle, selv uten noen koderfaring fra før.

Kunden får dermed mulighet til å skreddersy applikasjoner til sine særegne behov og arbeidsmetoder, og kan i tillegg gjøre besparelser på konsulentbudsjettet.

Ifølge selskapet kan dette redusere utviklingstiden på en applikasjon med 90 prosent, i forhold til konvensjonell koding.

– Den beste sammenligningen jeg har er legoklosser. Du trenger ikke å ha noen dypere innsikt i hvordan klossene blir fremstilt for å kunne sette i gang og bygge dine egne ting

og eksperimentere i det uendelige, forklarer Holth.

– **Helt vanlige ansatte kan plutselig kan drive med avansert teknologisk utvikling og ideutprøving. Det bidrar til å dra opp innovasjonsgraden i hele organisasjonen, forklarer Holth.**

24 år i startgropen

Selskapet ble stiftet for 24 år siden, basert på gründer Geir Bergheims masteroppgave fra NTNU om en enklere tilnærming til koding.

Til tross for en i stor grad ryktebasert markedsføringsstrategi, har selskapet fått en rekke store og trofaste kunder som Manpower, Norconsult, Politiet, Økokrim, Norgesgruppen, Justisdepartementet og en hel rekke store forsikringsaktører.

– **Vi har vært ekstremt opptatt av å bygge en god og teknisk solid tjeneste. Vi har**



GÅR KOMMERSIELT: Driftssjef Lars Holt i Genus. FOTO: GENUS

vært ekstremt lite opptatt av salg og markedsføring og sånt, forklarer Bergheim.

– Nå har vi endelig kommet dit hen at vi vil gå over i en mer kommersiell fase. Vi har en ambisjon om å gå internasjonalt, og markerer starten på den satsningen med omprofilering og kick off i første kvartal 2019, forteller Holth.

Genus økte i 2017 inntektene med 17,5 prosent, og lå på 385. plass blant Norges 500 største IT-bedrifter. Selskapet eies i sin helhet av de ansatte. Geir Bergheim er største aksjonær med 38,9 prosent av aksjene, Einar Bleikvin har 14,8 prosent og Jan-Petter Bergfjord har 5,7 prosent.

” Helt vanlige ansatte kan plutselig kan drive med avansert teknologisk utvikling og ideutprøving

LARS HOLTH, GENUS